**3D列印教學研習**

**課程說明：**

從3D列印人體臉部器官修補到汽車外殼製造，列印隨著各種商品化市場少樣多樣且個人創業應運商機而生。3D時代的來臨，資訊不斷的爆炸且推陳出新；對於未來的機械/生活應用已經產生關鍵影響。如何在多變產品時代，掌握列印關鍵，掌握創建未來！

**課程目標及特色：**

* 清楚道破平價3D列印關鍵架構。
* 透過簡單的 3D Web產生3D模型，使得1~99歲都會3D製作。
* 分享3D模型應該怎麼設計，並搭配3D印表機列印出完美模型。
* 3D列印時不可不知的切層關鍵。
* 3D列印實機操作及怎麼印出好模型。

**建議參加對象：**

國中小資訊科老師

**研習成果：**

* 3D列印的架構/原理。
* 隨手快速3D建模。
* 了解3D列印切層關鍵核心，改善列印品質。

**講師：**

Mark曹 / 阿達

**課程時數：**3小時

**建議上課教室配備：**

每位學員電腦一台

電腦廣播系統

實物投影機一台

**使用軟體：**

TinkerCad web site (<https://tinkercad.com/>)

Autodesk 3DS MAX \*(非絕對視需要)

Autodesk Inventor \*\*(非絕對視需要)

Slic3r ((3D印表機切層核心)

Repeter-Hoster (3D印表機驅動核心介面)

**課程大綱：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 議程 | 主講人 |
| 13:00~13:10 | 3D印表機原理/邏輯/應用 | 阿達 |
| 13:10~14:00 | 3D建模注意事項/STL修補 | Mark |
| 14:00~15:00 | 切層核心關鍵參數/列印前的準備 | 阿達 |
| 15:10~16:00 | 實機列印/怎麼印/誤差 | Mark |