

三、各年級領域/科目課程教學進度表

桃園市東安國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【七年級】

		領域學習課程-30 節/週																			
		語文(9)				數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)		
週別 日期	國語文(5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語 (1)				歷史	地理	公民	生物	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
			閩南	客	原																閩東
一 0830 0903	第一課夏夜	Get Ready Lesson 1 Who' s This Young Man?	第一課 趣味的誤會				1-1負數 與數線	導言： 歷史的 基礎觀 念	第一章 認識位 置與地 圖	第一章 公民與 公民德 性	1-1多采多姿的 生世界、1-2探 究自然的科學方 法	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	藝遊未 盡2.音 樂花路 米	藝遊未 盡1.趣 遊美術 館	藝遊未 盡3.燈 亮，請 上臺	第1章全 能健康王	第1章跑 步服裝秀	第一冊第 1章資訊 科技導論 1-1資訊 科技與人 類生活 1-3個人 電腦及其 周邊設備	第一冊關 卡1生活 科技導 論挑戰1 生活科技 教室使用 規範
二 0904 0910	第二課 無心的錯誤	Lesson 1 Who' s This Young Man?	第一課 趣味的誤會				1-2整數 的加減	第一章 前史 臺灣原 住民族 文化	第一章 認識位 置與地 圖	第一章 公民與 公民德 性	1-3進入實驗室	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	藝遊未 盡2.音 樂花路 米	藝遊未 盡1.趣 遊美術 館	藝遊未 盡3.燈 亮，請 上臺	第1章全 能健康王	第2章護 具大集合	第一冊第 1章資訊 科技導論 1-4資訊 科技與問 題解決 1-6資訊 科技與整 合領域 習作第 1章	關卡1生 活科技導 論挑戰2 創意與 思考
三 0911 0917	第二課 無心的錯誤	Lesson 1 Who' s This Young Man?	第一課 趣味的誤會				1-2整數 的加減	第一章 前史 臺灣原 住民族 文化	第一章 認識位 置與地 圖	第一章 公民與 公民德 性	2-1生物的基本 單位、2-2細胞 的構造	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	藝遊未 盡2.音 樂花路 米	藝遊未 盡1.趣 遊美術 館	藝遊未 盡3.燈 亮，請 上臺	第2章人 體奇航	第1章健 康體適 能檢 測	第一冊第 1章資訊 科技導 論習作 第1章	關卡1生 活科技導 論挑戰2 創意與 思考

四 0918 0924	第三課 母親的教誨	Lesson 1 Who's This Young Man? Lesson 2 What Are These?	第二課 啥？閩南語嘛有「火星文」！	1-3整數 的乘除與 四則運算	第二章 大航海 時代各 方勢力的 競逐	第二章 世界中的 臺灣	第二章 人性尊 嚴與人 權保障	2-2細胞的構造	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	藝遊未 盡2.音 樂花路 米	藝遊未 盡1.趣 遊美術 館	藝遊未 盡3.燈 亮，請 上臺	第2章人 體奇航	第2章衝 破終點線	關卡1 生活科技 導論 科 技問題解 決	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2-1認識 演算法與 程式語言
五 0925 1001	第三課 母親的教誨	Lesson 2 What Are These?	第二課 啥？閩南語嘛有「火星文」！	1-3整數 的乘除與 四則運算	第二章 大航海 時代各 方勢力的 競逐	第二章 世界中的 臺灣	第二章 人性尊 嚴與人 權保障	2-3物質進出細 胞的方式、2-4 生物體的組成層 次	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	藝遊未 盡2.音 樂花路 米	藝遊未 盡1.趣 遊美術 館	藝遊未 盡3.燈 亮，請 上臺	第3章愛 眼護齒保 健康	第2章衝 破終點線	關卡1 生活科技 導論 科 技問題解 決	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2-1認識 演算法與 程式語言
六 1002 1008	語文常識 (一)標點符 號使用法	Lesson 2 What Are These?	第二課 啥？閩南語嘛有「火星文」！	1-4指數 記法與科 學記號	第二章 大航海 時代各 方勢力的 競逐	第二章 世界中的 臺灣	第二章 人性尊 嚴與人 權保障	3-1食物中的養 分與能量	元氣新生 活	我們是好 夥伴	國中新世 界	音樂1. 動次動 次玩節 奏	視覺藝 術1.美 的藝想 視界	表演藝 術1.甦 醒吧！ 小宇宙	第3章愛 眼護齒保 健康	第1章水 域安全智 者樂水	關卡1 生活科技 導論 科 技問題解 決	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 2Scratch 程式設計 -基礎篇
七 1009 1015	第四課 論語選 (第一次段考)	Review 1 Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom? 【第一次評量 週】	語文天地(一) 按怎使用教育部《臺灣閩 南語常用詞辭典》	1-4指數 記法與科 學記號	第二章 大航海 時代各 方勢力的 競逐	第二章 世界中的 臺灣	第二章 人性尊 嚴與人 權保障	3-2酵素(第一 次段考)	元氣新生 活	我的活力 團隊	國中新世 界	音樂1. 動次動 次玩節 奏	視覺藝 術1.美 的藝想 視界	表演藝 術1.甦 醒吧！ 小宇宙	第3章愛 眼護齒保 健康	第1章水 域安全智 者樂水	關卡2 認識科技 挑戰1看 見科技 I see you (第一次段 考)	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 2Scratch 程式設計 -基礎篇 、習作第 2章(第一 次段考)
八 1016 1022	第四課 論語選	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	第三課 人俗獅	2-1因數 與倍數	第三章 原住民 來者的 接觸(第 一次段 考)	第三章 地形(第 一次段 考)	第三章 家庭生 活(第一 次段 考)	3-3植物如何製 造養分	元氣新生 活	我的活力 團隊	國中新世 界	音樂1. 動次動 次玩節 奏	視覺藝 術1.美 的藝想 視界	表演藝 術1.甦 醒吧！ 小宇宙	第3章愛 眼護齒保 健康	第1章水 域安全智 者樂水	關卡2 認識科技 挑戰2建 立科技系 統的概念	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 3Scratch 程式設計 -計算篇

九 1023 1029	第五課 背影	Lesson 3 Where Is Harry' s Bedroom?	第三課 人伶獅	2-1因數 與倍數	第三章 原住民來 接 觸	第三章 地形	第三章 家庭生 活	3-4人體如何獲 得養分	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂1. 動次動 次玩節 奏	視覺藝 術1.美 想的藝 想界	表演藝 術1.甦 醒吧! 小宇 宙	第1章這 一站，青 春	第2章自 救求生 臨 危自保	關卡2 認識科 技的探 索與發 展與影 響	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 3Scratch 程式設計 -計算篇
十 1030 1105	第五課 背影	Lesson 3 Where Is Harry' s Bedroom? Lesson 4 There Is a Playground at Robert' s School	第三課 人伶獅	2-2最大 公因數與 最小公倍 數	第三章 原住民來 接 觸	第三章 地形	第三章 家庭生 活	4-1植物的運輸 構造	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂1. 動次動 次玩節 奏	視覺藝 術1.美 想的藝 想界	表演藝 術1.甦 醒吧! 小宇 宙	第1章這 一站，青 春	第2章自 救求生 臨 危自保	關卡2 認識科 技的探 索與發 展與影 響	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 3Scratch 程式設計 -計算篇
十一 1106 1112	第六課 心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert' s School	第四課 蟒蜈伶蜘蛛	2-2最大 公因數與 最小公倍 數	第四章 清帝國 政治策 的變遷	第四章 海岸與 島嶼	第四章 平權家 庭	4-2植物體內物 質的運輸	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂2. 音樂音 生	視覺藝 術2.我 手繪我 見	表演藝 術2.身 體會說 話	第1章這 一站，青 春	第3章流 線前進	關卡3 設計與 製作的 基礎 挑戰1無 所不在 的視圖 與製圖	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 習作第2 章
十二 1113 1119	第六課 心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert' s School	第四課 蟒蜈伶蜘蛛	2-3分數 的四則運 算	第四章 清帝國 政治策 的變遷	第四章 海岸與 島嶼	第四章 平權家 庭	4-3人體血液循 環的組成	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂2. 音樂音 生	視覺藝 術2.我 手繪我 見	表演藝 術2.身 體會說 話	第2章青 春誰人 知	第3章流 線前進	關卡3 設計與 製作的 基礎 挑戰1無 所不在 的視圖 與製圖	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 4Scratch 程式設計 -繪圖篇
十三 1120 1126	語文常識(二) 閱讀導航與 資訊檢索	Review 2 Lesson 5 Please Take My Seat	第四課 蟒蜈伶蜘蛛	2-3分數 的四則運 算	第四章 清帝國 政治策 的變遷	第四章 海岸與 島嶼	第四章 平權家 庭	4-4人體的循環 系統	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂2. 音樂音 生	視覺藝 術2.我 手繪我 見	表演藝 術2.身 體會說 話	第2章青 春誰人 知	第3章流 線前進	關卡3 設計與 製作的 基礎 挑戰1無 所不在 的視圖 與製圖	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 4Scratch 程式設計 -繪圖篇
十四 1127 1203	第七課 兒時記趣(第 二次段考)	Lesson 5 Please Take My Seat 【第二次評量 週】	語文天地(二) 形容詞	2-4指數 律	第四章 清帝國 政治策 的變遷(第 二次段考)	第四章 海岸與 島嶼(第 二次段考)	第四章 平權家 庭(第 二次段考)	5-1刺激與反應 、5-2神經系統 (第二次段考)	食尚玩 家	我的活 力團 隊	自我圓 舞	音樂2. 音樂音 生	視覺藝 術2.我 手繪我 見	表演藝 術2.身 體會說 話	第2章青 春誰人 知	第3章流 線前進	關卡3 設計與 製作的 基礎 挑戰1無 所不在 的視圖 與製圖 (第二次 段考)	第一冊第 2章基礎 程式設計 (1) 2- 4Scratch 程式設計 -繪圖篇

十五 1204 1210	第七課 兒時記趣	Lesson 5 Please Take My Seat	第五課 菜市仔學堂	3-1代數 式的化簡	第五章 清帝國農 時的發展	第五章 天氣與 氣候	第五章 學生權 利與校 園生活	5-3內分泌系統	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂2. 音樂生 活	視覺藝 術2.我 手繪我 見	表演藝 術2.身 體會說 話	第1章吃 出好「食 」力	第1章籃 球出手得 分	關卡3 設 計與製作 的基礎 挑戰2電 腦輔助設 計與應用	第一冊第 2章基礎 設計 (1) 2-4Scratch 程式設計 -繪圖篇
十六 1211 1217	第七課 兒時記趣	Lesson 5 Please Take My Seat Lesson 6 What Are You Doing?	第五課 菜市仔學堂	3-1代數 式的化簡	第五章 清帝國農 時的發展	第五章 天氣與 氣候	第五章 學生權 利與校 園生活	5-4行為與感應	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第1章吃 出好「食 」力	第1章籃 球出手得 分	關卡3 設 計與製作 的基礎 挑戰2電 腦輔助設 計與應用	第一冊第 3章資料 處理與分 析 3-1資料 的形式與 意義~3- 2資料搜 尋
十七 1218 1224	第八課朋友相 交	Lesson 6 What Are You Doing?	第五課 菜市仔學堂	3-2一元 一次方程 式	第五章 清帝國農 時的發展	第五章 天氣與 氣候	第五章 學生權 利與校 園生活	6-1呼吸與氣體 的恆定	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第1章吃 出好「食 」力	第2章排 球一球入 魂	關卡3 設 計與製作 的基礎 挑戰2電 腦輔助設 計與應用	第一冊第 3章資料 處理與分 析 3-3資料 處理與分 析工具
十八 1225 1231	第八課朋友相 交	Lesson 6 What Are You Doing?	第六課 臭豆腐的滋味	3-2一元 一次方程 式	第六章 清帝國社 會的變遷	第六章 水文	第五章 學生權 利與校 園生活	6-2排泄與水分的 恆定	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第2章「 食」在安 心	第2章排 球一球入 魂	關卡3 設 計與製 作的基礎 挑戰3處 處可見的 工具	第一冊第 3章資料 處理與分 析 3-3資料 處理與分 析工具
十九 0101 0107	第九課 音樂家與職籃 巨星	Review 3 Book 1總複習	第六課 臭豆腐的滋味	3-3應用 問題	第六章 清帝國社 會的變遷	第六章 水文	第六章 部落與 公民參與	6-3體溫的恆定 與血糖的恆定	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第2章「 食」在安 心	第3章羽 球擊球高 手	關卡3 設 計與製 作的基礎 挑戰3處 處可見的 工具	第一冊第 3章資料 處理與分 析 3-3資料 處理與分 析工具
二十 0108 0114	第九課 音樂家與職籃 巨星	Book 1總複習 【第三次評量 週】	第六課 臭豆腐的滋味	3-3 應用 問題	第六章 清帝國社 會的變遷	第六章 水文	第六章 部落與 公民參與	跨科主題：微觀 與巨觀	衣事一籬 筐	我的秘密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第2章「 食」在安 心	第3章羽 球擊球高 手	關卡3 設 計與製 作的基礎 挑戰3處 處可見的 工具	第一冊第 3章資料 處理與分 析 3-3資料 處理與分 析工具

二十一 0115 0120	第十課 藍色串珠項鍊 (第三次段考)	Book 1總複習	第六課 臭豆腐的滋味	總複習 休業式	第六章 清帝國社 會文化變 遷(第三次 段考)	第六章 水文(第三 次段考)	第六章 部落與參 與(第三次 段考)	跨科主題：微觀 與巨觀(第三次 段考)	衣事一籬	我的祕密 校園	學習特攻 隊	音樂3. 音樂調 色盤	視覺藝 術3.玩 色生活	表演藝 術3.隨 興玩•跳 即興跳	第2章「 食」在安 心	第3章羽 球擊球高 手	關卡3 設計與 挑戰3 處可見 工具(第 三次段 考)	第一冊第 3章資料 處理與分 析3-3資 料處理工 具(第三 次段考)
--------------------------	--------------------------	-----------	---------------	------------	-------------------------------------	----------------------	-----------------------------	---------------------------	------	------------	-----------	-------------------	--------------------	----------------------------	-------------------	-------------------	---	---

桃園市立東安國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【八年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 0830 0903	第一課新詩選	Lesson 1 I Had a Great Vacation	1-1乘法 公式	第一章商 周至隋唐 時期的國 家與社會	第一章中 國的自然 環境	第一章國 家與民主 治理	•實驗室安全(1) •1-1長度與體積 的測量(2)	第1單元支 援家庭我 可以	第1單元野 地燧人氏	第1單元人 際你我他	音樂第五 課揚	視覺藝術 優 第一課「字」 游在	表演藝術 藝 第九課藝 起話相聲	第一章愛的 真諦	第1章運動 與 體發展	第三冊關 卡1 認 識能源 挑戰1 生 活中的能 源科技	第三冊第 1章資訊 倫理 1-1資訊 倫理的意 涵~1-2 網路禮儀 與規範
二 0904 0910	第二課聲音鐘	Lesson 1 I Had a Great Summer Vacation	1-1乘法 公式	第一章商 周至隋唐 時期的國 家與社會	第一章中 國的自然 環境	第一章國 家與民主 治理	•1-2質量的測量 (3)	第1單元支 援家庭我 可以	第1單元野 地燧人氏	第1單元人 際你我他	音樂第五 課揚	視覺藝術 優 第一課「字」 游在	表演藝術 藝 第九課藝 起話相聲	第一章愛的 真諦	第1章運動 與 體發展	第三冊關 卡1 認 識能源 挑戰2能 源應用我 最行	第三冊第 1章資訊 倫理 1-3PAPA 理論
三 0911 0917	第二課聲音鐘	Lesson 1 I Had a Great Summer Vacation Lesson 2 Why Didn' t You See a Doctor?	1-2多項 式與其加 減運算	第一章商 周至隋唐 時期的國 家與社會	第一章中 國的自然 環境	第一章國 家與民主 治理	•1-3密度(3)	第1單元支 援家庭我 可以	第1單元野 地燧人氏	第1單元人 際你我他	音樂第五 課揚	視覺藝術 優 第一課「字」 游在	表演藝術 藝 第九課藝 起話相聲	第二章我的 身體我做主	第1章運動 與 體發展	第三冊關 卡1 認 識能源 挑戰2能 源應用我 最行	第三冊第 1章資訊 倫理 1-4數位 落差的意 義、習作 第1章

四 0918 0924	第三課我所知道的康橋	Lesson 2 Why Didn' t You See a Doctor?	1-3多項式的乘除運算	第一章商周至隋唐時期的國家與社會	第二章中國的人口	第二章法治社會	• 2-1 認識物質(1) • 2-2水溶液(2)	第2單元聰明消費我最行	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他	音樂第五課揚琴聲悠揚	視覺藝術優游在第一課「字」	表演藝術藝起話相聲第九課	第二章我的身體我做主	第2章肌力訓練	第三冊關卡1 認識能源挑戰2能源應用我最行	第三冊第1章資訊倫理習作第1章
五 0925 1001	第三課我所知道的康橋	Lesson 2 Why Didn' t You See a Doctor?	1-3多項式的乘除運算	第二章商周至隋唐時期的民族與文化	第二章中國的人口	第二章法治社會	• 2-3空氣與生活(3)	第2單元聰明消費我最行	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他	音樂第五課揚琴聲悠揚	視覺藝術優游在第一課「字」	表演藝術藝起話相聲第九課	第三章約會的事	第2章肌力訓練	第三冊關卡1 認識能源挑戰2能源應用我最行	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch程式設計-陣列篇
六 1002 1008	自學一 油桐花編織的祕徑	Lesson 2 Why Didn' t You See a Doctor? Review 1	2-1平方根與近似值	第二章商周至隋唐時期的民族與文化	第二章中國的人口	第二章法治社會	• 3-1波的傳播與特性(3)	第2單元聰明消費我最行	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他	音樂第六課歌劇停看聽	視覺藝術第二課雕塑美好	表演藝術輕靈優雅的迴旋第十課	第三章約會的事	第2章肌力訓練	第三冊關卡1 認識能源挑戰2能源應用我最行	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch程式設計-陣列篇
七 1009 1015	語文常識一 語法上: 詞類	Review 1 Lesson 3 Tina and Lily Were Looking for Water	2-1平方根與近似值	第二章商周至隋唐時期的民族與文化	第三章中國的產業與經濟	第二章法治社會	1-1-3-1複習	第1單元飲食探索去	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他【第一次評量週】	音樂第六課歌劇停看聽	視覺藝術第二課雕塑美好	表演藝術輕靈優雅的迴旋第十課	第三章約會的事	第1章籃球	第三冊關卡1 認識能源	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch程式設計-陣列篇(第一次段考)

八 1016 1022	第一次段考	Lesson 3 Tina and Lily Were Looking for Water 【第一次評量週】	2-2根式的運算	第三章宋元多民族並立的時期(第一次段考)	第三章中國的產業與經濟(第一次段考)	第三章權利保障與權力分立(第一次段考)	• 3-2聲波的產生與傳播(3)	第1單元飲食探索去	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他【第一次評量週】	音樂第六課歌劇停看聽	視覺藝術第二課雕塑美好	表演藝術第十課輕靈優雅的迴旋	第三章約會的事	第1章籃球	第三冊關卡1 認識能源挑戰3能科技系統	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch程式設計-陣列篇
九 1023 1029	第四課 五柳先生傳	Lesson 3 Tina and Lily Were Looking for Water	2-2根式的運算	第三章宋元多民族並立的時期	第三章中國的產業與經濟	第三章權利保障與權力分立	• 3-3聲波的反射(3)	第1單元飲食探索去	第2單元摩登炊事家	第1單元人際你我他【第一次評量週】	音樂第六課歌劇停看聽	視覺藝術第二課雕塑美好	表演藝術第十課輕靈優雅的迴旋	第一章新興傳染病	第1章籃球	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	第三冊第2章進階程式(1) 習作第2章、2-2Scratch程式設計-角色變數篇
十 1030 1105	第五課 差不多先生傳	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber	2-3畢氏定理	第三章宋元多民族並立的時期	第三章中國的產業與經濟	第三章權利保障與權力分立	• 3-4 多變的聲音(3)	第1單元飲食探索去	第1單元營地好風景	第2單元團隊好夥伴	音樂第六課歌劇停看聽	視覺藝術第二課雕塑美好	表演藝術第十課輕靈優雅的迴旋	第一章新興傳染病	第1章籃球	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	第三冊第2章進階程式(1) 2-2Scratch程式設計-角色變數篇
十一 1106 1112	第六課 張釋之執法	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber	2-3畢氏定理	第三章宋元多民族並立的時期	第四章中國的經濟發展與全球關聯	第四章中央政府	• 跨科：生活中的波(3)	第1單元飲食探索去	第1單元營地好風景	第2單元團隊好夥伴	音樂第七課聲聲不息	視覺藝術第三課遊臺灣	表演藝術第十一課走進電影世界	第二章認識台灣傳染病	第2章排球	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	第三冊第2章進階程式(1) 2-2Scratch程式設計-角色變數篇、習作第2章

十二 1113 1119	自學二 油王冕的少年 時代	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber Review 2	3-1利用 提公因式 或乘法公 式做因式 分解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章中 國的經濟 發展與全 球關聯	第四章中 央政府	•4-1 光的傳播 (1) •4-2光的反射與 面鏡 (2)	第1單元飲 食探索去	第1單元營 地好風景	第1單元從 「心」出 發	音樂第七 課聲聲不 息	視覺藝術 第三課 遊臺灣	表演藝術 第十一課 走進電影 世界	第二章認識 台灣傳染病	第2章排球	第三冊關 卡2 創 意線控仿 生獸設計	第三冊第 2章進階 程式(1) 2- 3Scratch 程式設計 -分身篇
十三 1120 1126	語文常識二 語法下 ： 句型	Review 2 Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan	3-1利用 提公因式 或乘法公 式做因式 分解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章中 國的經濟 發展與全 球關聯	第四章中 央政府	•4-3 光的折射與 透鏡 (3)	第2單元共 享野餐趣	第2單元露 營規畫師	第1單元從 「心」出 發	音樂第七 課聲聲不 息	視覺藝術 第三課 遊臺灣	表演藝術 第十一課 走進電影 世界	第一章拒菸 我最行	第2章排球	第三冊關 卡2 創 意線控仿 生獸設計	第三冊第 2章進階 程式(1)
十四 1127 1203	第二次段考	Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan 【第二次評量 週】	3-2 利用 十字交乘 法做因式 分解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動(第 二次段考)	第四章中 國的經濟 發展與全 球關聯(第 二次段考)	第四章中 央政府(第 二次段考)	3-2-4-3複習	第2單元共 享野餐趣 【第二次 評量週】	第2單元露 營規畫師 【第二次 評量週】	第1單元從 「心」出 發【第二次 評量週】	音樂第七 課聲聲不 息	視覺藝術 第三課 遊臺灣	表演藝術 第十一課 走進電影 世界	第一章拒菸 我最行	第2章排球	第三冊關 卡2 創 意線控仿 生獸設計 (第二次 段考)	第三冊第 2章進階 程式(1) 2- 3Scratch 程式設計 -分身篇 、習作第 2章(第二 次段考)
十五 1204 1210	第七課蜜蜂的 讚美	Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan	4-1因式 分解一元 二次方 程式	第五章西 力衝擊下 的東亞世 界	第一章東 北亞的自然 環境與文 化	第五章地 方政府	•4-4 光學儀器 (1) •4-5 光與顏色 (1)	第2單元共 享野餐趣	第2單元露 營規畫師	第1單元從 「心」出 發	音樂第七 課聲聲不 息	視覺藝術 第三課 遊臺灣	表演藝術 第十一課 走進電影 世界	第一章拒菸 我最行	第3章羽球	第三冊關 卡2 創 意線控仿 生獸設計	第三冊第 2章進階 程式(1) 2- 3Scratch 程式設計 -分身篇

十六 1211 1217	第八課愛蓮說	Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	4-1因式分解一元二次方程式	第五章西力衝擊下的東亞世界	第一章東北亞的自然環境與文化	第五章地方政府	<ul style="list-style-type: none"> • 5-1 溫度與溫度計 (1) • 5-2 熱量與比熱 (2) 	第2單元共享野餐趣	第2單元露營規畫師	第1單元從「心」出發	音樂第八課廣告音樂知多少	視覺藝術創第四課廣告	表演藝術第十二課創意廣告新點子	第二章酒、檳榔的世界	第3章羽毛球	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	第三冊第2章進階程式(1) 2-3 Scratch 程式設計-分身篇、習作第2章
十七 1218 1224	第八課愛蓮說	Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	4-2配方法與公式解	第五章西力衝擊下的東亞世界	第一章東北亞的自然環境與文化	第六章政治參與	<ul style="list-style-type: none"> • 5-3 熱的傳播 (2) • 5-4 熱對物質的影響 (1) 	第2單元共享野餐趣	第3單元露營新手指南	第1單元從「心」出發	音樂第八課廣告音樂知多少	視覺藝術創第四課廣告	表演藝術第十二課創意廣告新點子	第二章酒、檳榔的世界	第4章棒球	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	第三冊第2章進階程式(1) 習作第2章
十八 1225 1231	第九課棒球靈魂學	Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	4-2配方法與公式解	第五章西力衝擊下的東亞世界	第一章東北亞的自然環境與文化	第六章政治參與	<ul style="list-style-type: none"> • 6-1 純物質的分類 (1) • 6-2 認識元素 (2) 	第2單元共享野餐趣	第3單元露營新手指南	第2單元寶貝人生	音樂第八課廣告音樂知多少	視覺藝術創第四課廣告	表演藝術第十二課創意廣告新點子	第二章無毒人生	第4章棒球	第三冊關卡3 能源與生活周遭的關係 挑戰1 能源科技與生活的關係	第三冊第3章資訊科技與相關法律 3-1 電腦與法律 3-2 電腦與網路犯罪概述
十九 0101 0107	第十課指尖上的故事：簡報	Review 3	4-3應用問題	第六章晚清社會文化的調適與變遷	第二章東北亞的經濟發展與挑戰	第六章政治參與	<ul style="list-style-type: none"> • 6-3 元素週期表 (1) • 6-4 原子結構 (2) 	第2單元共享野餐趣	第3單元露營新手指南	第2單元寶貝人生	音樂第八課廣告音樂知多少	視覺藝術創第四課廣告	表演藝術第十二課創意廣告新點子	第二章無毒人生	第1章田賽	第三冊關卡3 能源與生活周遭的關係 挑戰1 能源科技與生活的關係	第三冊第3章資訊科技與相關法律 3-2 電腦與網路犯罪概述

二十 0108 0114	自學三 一顆珍珠	B3 總複習 【第三次評量 週】	5-1 資料 整理與統 計圖表 【第三次 評量週】	第六章晚 清社會文 化的變遷	第二章東 北亞的經 濟發展與 挑戰	第六章政 治參與	• 6-5分子與化學 式(3)	第2單元 共享野 餐趣	第3單元 露營新 手指 南	第2單元 寶貝人 生	音樂第八 課廣告音 樂知多少	視覺藝術 第四課 廣告創 造	表演藝術 第十二 課廣告 創意新 點子	第二章無 毒人 生	第1章田 賽	第三冊關 卡3能 源與生 活週 遭的關 聯 挑戰 2能 源對環 境與社 會的 影響	第三冊第 3章資訊 與法律 3-2電腦 網路犯 罪概述 ~ 3-3著作 權法及 個 資、習 作第 3章
二十一 0115 0120	第三次段考	B3總複習	總複習 休業式	第六章晚 清社會文 化的變遷 (第三次 段考)	第二章東 北亞的經 濟發展與 挑戰(第 三次段 考)	第六章政 治參與 (第三次 段考)	4-4-6-5複習	家政複習 全冊 【休業 式】	童軍複習 全冊 【休業 式】	輔導複習 全冊 【休業 式】	音樂第八 課廣告音 樂知多少	視覺藝術 第四課 廣告創 造	表演藝術 第十二 課廣告 創意新 點子	第二章無 毒人 生	第1章田 賽	第三冊關 卡3能 源與生 活週 遭的關 聯 挑戰 2能 源對環 境與社 會的 影響 (第 三次 段 考)	第三冊第 3章資訊 與法律 相關 習作 第3 章(第 三次 段 考)

桃園市立東安國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																	
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	地球 科學	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 08/30 09/03	第一課 土	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-1 連比	第一章古 代文明的 誕生	第一章漢 南非洲的 自然環境 與文化	第一章生 活中的選 擇	1. 1時間的測量、1 . 2位移與路徑長、 1. 3速率與速度	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元一 生中的壓 力	第四課： 掌上世界：遊戲 音樂	第一課： 投遞心中 美景：彩 繪生活點 滴	第七課： 向經典致 敬：暗戀 桃花源	1-1有情有 義	轟天震地 鉛球	第五冊第 1章系統 平臺1-1 系統平臺 的概念~ 1-2系統 平臺的架 構	第五冊關 卡1科技 與科學 挑戰1塔 克(Tech)的實驗 室	
二 0904 0910	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-2比例 線段	第一章古 代文明的 誕生	第一章漢 南非洲的 自然環境 與文化	第一章生 活中的選 擇	1. 3速率與速度、1 . 4加速度與等加速 度運動	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元一 生中的壓 力	第四課： 掌上世界：遊戲 音樂	第一課： 投遞心中 美景：彩 繪生活點 滴	第七課： 向經典致 敬：暗戀 桃花源	1-1有情有 義	轟天震地 鉛球	第五冊第 1章系統 平臺 1-3系統 平臺的重 要發展與 演進	第五冊關 卡1科技 與科學 挑戰2科 技大爆炸	
三 0911 0917	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-2比例 線段	第一章古 代文明的 誕生	第一章漢 南非洲的 自然環境 與文化	第一章生 活中的選 擇	2. 1牛頓第一運動 定律、2. 2牛頓第 二運動定律	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元一 生中的壓 力	第四課： 掌上世界：遊戲 音樂	第一課： 投遞心中 美景：彩 繪生活點 滴	第七課： 向經典致 敬：暗戀 桃花源	1-2解壓我 最行	上下翻飛 器械式體操	第五冊第 1章系統 平臺 1-4系統 平臺的運 作原理與 實例~1- 5檢視電 腦資源的 使用情形	第五冊關 卡1科技 與科學 挑戰2科 技大爆炸	
四 0918 0924	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes? Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-2比例 線段、1- 3 相似 多邊形	第二章希 臘與羅馬 文化	第二章漢 南非洲的 產業與經 濟發展	第一章生 活中的選 擇	2. 3牛頓第三運動 定律、2. 4圓周運 動與萬有引力	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元一 生中的壓 力	第四課： 掌上世界：遊戲 音樂	第一課： 投遞心中 美景：彩 繪生活點 滴	第七課： 向經典致 敬：暗戀 桃花源	1-2解壓我 最行	上下翻飛 器械式體操	第五冊第 1章系統 平臺第1 章	第五冊關 卡2產品 設計的流 程挑戰1 產品設計 流程	

五 0925 1001	第三課 與921說再見 ：20年的生命 練習題	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-3 相似 多邊形	第二章希 臘與羅馬 文化	第二章漠 南非洲的 產業與經 濟發展	第二章價 格與資源 分配	3·1功與功率、3· 2動能、位能與能量 守恆	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元一 生命中的 壓力 單元二珍 愛生命	第四課： 掌上世界：遊戲 音樂	第一課： 投遞心中 美景：彩 繪生活點 滴	第七課： 向經典致 敬：暗戀 桃花源	1-2解壓我 最行	上下翻飛 器械式體操	第五冊第 2章從 Scratch 到ython 2-1認識 Python程 式語言~ 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡2產品 設計的流 程挑戰2 規畫與概 念發展
六 1002 1008	第三課 與921說再見 ：20年的生命 練習題	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-3 相似 多邊形	第二章希 臘與羅馬 文化	第二章漠 南非洲的 產業與經 濟發展	第二章價 格與資源 分配	3·3槓桿原理與靜 力平衡	單元一愛 哨我的家	單元一掌 握生機	單元二珍 愛生命	第五課： 夢想的國 度：看見 動畫中的 音樂世界	第二課： 遙遠的彼 端：神話 與藝術	第八課： 翻開藝術 的圍牆： 跨界混搭 大無限	1-3情緒氣 象站	再接再厲 棒球	第五冊第 2章從 catch 到 Python 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡2產品 設計的流 程挑戰2 規畫與概 念發展
七 1009 1015	語文常識 應用文：對聯	Review 1	1-3 相似 多邊形	第一章代 文明的誕 生、第二 章希臘與 羅馬文化	第三章歐 洲的自然 環境	第二章價 格與資源 分配(第 一次段考)	3·4簡單機械 【第一次評量週】	單元二家 庭萬花筒	單元一掌 握生機	單元二珍 愛生命	第五課： 夢想的國 度：看見 動畫中的 音樂世界	第二課： 遙遠的彼 端：神話 與藝術	第八課： 翻開藝術 的圍牆： 跨界混搭 大無限	1-3情緒氣 象站	再接再厲 棒球	第五冊第 2章從 Scratch 到ython 2-2 Python程 式設計- 計算篇(第 一次段考)	第五冊關 卡2產 品設計的 流程挑戰 3系統整 體設計 (第一次 段考)
八 1016 1022	第四課 與宋元思書	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 【第一次評量 週】	1-4相似 三角形的 應用與三 角比	第三章普 世宗教的 發展(第 一次段考)	第三章歐 洲的自然 環境(第 一次段考)	第三章日 常生活的 交易(第 一次段考)	4·1靜電現象、4· 2電流	單元二家 庭萬花筒	單元一掌 握生機	單元二珍 愛生命	第五課： 夢想的國 度：看見 動畫中的 音樂世界	第二課： 遙遠的彼 端：神話 與藝術	第八課： 翻開藝術 的圍牆： 跨界混搭 大無限	1-3情緒氣 象站	再接再厲 棒球	第五冊第 2章從 catch 到 ython 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡2產 品設計的 流程挑戰 3系統整 體設計

九 1023 1029	第四課 與宋元思書	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	1-4相似 三角形的 應用與三 角比	第三章普 世宗教的 發展	第三章歐 洲與俄羅 斯的自然 環境	第三章日 常生活的 交易	4·3電壓	單元二家 庭萬花筒	單元二禍 從天降	單元二珍 愛生命	第五課：國 夢想的見 度：看中的 動畫世界	第二課：遙 遠的彼端 ：神話與 藝術	第八課：翻 開藝術的 圍牆：跨 界混搭大 無限	2-1幸福滿 屋	你來我往 籃球	第五冊第 2章從 Scatch 到ython 2-2 ython程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡2產品 設計的 挑戰4 細部設計 與建模測 試
十 1030 1105	第五課 永不滿足，長 保優勁：賈伯斯 的人生三堂課	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	1-4相似 三角形的 應用與三 角比	第三章普 世宗教的 發展	第三章歐 洲與俄羅 斯的自然 環境	第三章日 常生活的 交易	4·4電阻與歐姆定 律	單元一饗 宴臺灣	單元二禍 從天降	單元一生 涯大航道	第五課：國 夢想的見 度：看中的 動畫世界	第二課：遙 遠的彼端 ：神話與 藝術	第八課：翻 開藝術的 圍牆：跨 界混搭大 無限	2-2家庭協 奏曲	你來我往 籃球	第五冊第 3章從 Scatch 到ython 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡3認識 電與控制 的應用電 子(電子元 件)挑戰1 電子科技 的發展與 運作系統
十一 1106 1112	第五課 永不滿足，長 保優勁：賈伯斯 的人生三堂課	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	2-1點、 線、圓	第四章近 代歐洲的 興起	第四章歐 洲與俄羅 斯的產業 與文化	第四章市 場競爭	第1節認識能源	單元一饗 宴臺灣	單元二禍 從天降	單元一生 涯大航道	第六課：謬 思的E響 ：虛擬的 音樂世界	第三課：穿 越時空陪 伴你：工 藝設計	第九課：你 AI了嗎？ 舞蹈與 科技	2-2家庭協 奏曲	攻守相生 排球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡3認識 電與控制 的應用電 子元件挑 戰1電子 科技的發 展與運作 系統~挑 戰2電子 電路小偵 探
十二 1113 1119	第六課 生於憂患死於 安樂	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	2-1點、 線、圓	第四章近 代歐洲的 興起	第四章歐 洲與俄羅 斯的產業 與文化	第四章市 場競爭	第2節能源的發展與 應用	單元一饗 宴臺灣	單元二禍 從天降	單元一生 涯大航道	第六課：謬 思的E響 ：虛擬的 音樂世界	第三課：穿 越時空陪 伴你：工 藝設計	第九課：你 AI了嗎？ 舞蹈與 科技	2-3變色的 家	攻守相生 排球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 2-2 Python程 式設計- 計算篇	第五冊關 卡3認識 電與控制 的應用 (電子元 件)挑戰2 電子電路 小偵探

十三 1120 1126	第六課 生於憂患死於 安樂	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean? Review 2	2-1點、 線、圓2- 2 圓心角 與圓周角	第四章近 代歐洲的 興起	第四章歐 洲與俄羅 斯的產業 與文化	第四章市 場競爭	第2節能源的發展與 應用、5·1地球上的 水	單元一饗 宴臺灣	單元二禍 從天降	單元一生 涯大航道	第六課： 謬思的E響 ：虛擬的 音樂世界	第三課： 穿越時空 陪伴你： 工藝設計	第九課： 你AI了嗎 ？舞蹈與 科技	2-3變色的 家	攻守相生 排球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 2-3 Python程 式設計- 專題	第五冊關 卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件) 挑戰3基 礎電路實 作與應用
十四 1127 1203	第六課 生於憂患死於 安樂(第二次 段考)	Review 2 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth 【第二次評量 週】	2-2 圓心 角與圓周 角(第二 次段考)	第三章普 世宗教的 發展、第 四章近代 歐洲的興 起(第二 次段考)	第四章歐 洲與俄羅 斯的產業 與文化(第 二次段考)	第四章市 場競爭(第 二次段考)	5·2地貌的改變與 平衡、5·3地球上的 岩石 【第二次評量週】	單元一饗 宴臺灣	單元一永 續藍圖	單元一生 涯大航道	第六課： 謬思的E響 ：虛擬的 音樂世界	第三課： 穿越時空 陪伴你： 工藝設計	第九課： 你AI了嗎 ？舞蹈與 科技	2-3變色的 家	攻守相生 排球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 2-3 Python程 式設計- 專題(第 二次段考)	第五冊關 卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件) 挑戰3基 礎電路實 作與應用 (第二次 段考)
十五 1204 1210	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	3-1 推理 證明	第5章多 元世界的 互動	第五章北 美洲	第五章貨 幣的使用	5·3地球上的岩石 、6·1地球構造與 板塊運動	單元一饗 宴臺灣	單元一永 續藍圖	單元一生 涯大航道	第六課： 謬思的E響 ：虛擬的 音樂世界	第三課： 穿越時空 陪伴你： 工藝設計	第九課： 你AI了嗎 ？舞蹈與 科技	3-1身體意 象	誰與爭鋒 羽球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 習作第2 章	第五冊關 卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件) 挑戰3基 礎電路實 作與應用
十六 1211 1217	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	3-1 推理 證明	第5章多 元世界的 互動	第五章北 美洲	第五章貨 幣的使用	6·2岩層記錄的地 球歷史	單元二行 腳世界	單元一永 續藍圖	單元二生 涯夢想號	百工浮世 繪第3課科 技與音樂 ：聲音記 載與創作 的新風貌	百工浮世 繪第1課百 工浮世繪 ：視覺藝 術職人	百工浮世 繪第2課神 秘檔案： 劇場魔法 師	3-1身體意 象	誰與爭鋒 羽球	第五冊第 2章從 Scatch 到 Python 習作第2 章	第五冊關 卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件) 挑戰4製 作創意桌 上型電動 清潔機

十七 1218 1224	第七課 蘇東坡突圍	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	3-1 推理證明	第5章多元世界的互動	第五章北美洲	第五章貨幣的使用	6·3 臺灣的板塊和地震	單元二行腳世界	單元一永續藍圖	單元二生涯夢想號	百工浮世繪第3課科技與音樂：聲音記載與創作的風貌	百工浮世繪第1課百工浮世繪：視覺藝術職人	百工浮世繪第2課神秘檔案：劇場魔法師	3-2健康體位管理	足足有娛 足球	第五冊第3章網路技術與服務 3-1 網路技術的概念	第五冊關卡3 認識電與控制的應用（電子元件） 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機
十八 1225 1231	第八課 我們的饕餮時代	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	3-2 三角形的心	第5章多元世界的互動	第六章中南美洲	第五章貨幣的使用	7·1 我們的宇宙	單元二行腳世界	單元一永續藍圖	單元二生涯夢想號	百工浮世繪第3課科技與音樂：聲音記載與創作的風貌	百工浮世繪第1課百工浮世繪：視覺藝術職人	百工浮世繪第2課神秘檔案：劇場魔法師	3-2健康體位管理	足足有娛 足球	第五冊第3章網路技術與服務 3-2 網際網路通訊協定~3-3 資料交換技術	第五冊關卡3 認識電與控制的應用（電子元件） 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機
十九 0101 0107	第八課 我們的饕餮時代	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick? Review 3	3-2 三角形的心	第6章近代歐洲的變革	第六章中南美洲	第六章社會中的勞動參與	7·2 轉動的地球	單元二行腳世界	單元二交流無國界	單元二生涯夢想號	百工浮世繪第3課科技與音樂：聲音記載與創作的風貌	百工浮世繪第1課百工浮世繪：視覺藝術職人	百工浮世繪第2課神秘檔案：劇場魔法師	3-3全方位健康體位生活	拳拳到球 浮士德球	第五冊第3章網路技術與服務 3-4 IP位址與網域名稱	第五冊關卡3 認識電與控制的應用（電子元件） 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機
二十 0108 0114	第九課 射鵰英雄傳：智鬥書生	Review 3 B5 總複習【第三次評量週】	3-2 三角形的心	第6章近代歐洲的變革	第六章中南美洲	第六章社會中的勞動參與	7·3 日月相對運動【第三次評量週】	單元二行腳世界	單元二交流無國界	單元二生涯夢想號	百工浮世繪第3課科技與音樂：聲音記載與創作的風貌	百工浮世繪第1課百工浮世繪：視覺藝術職人	百工浮世繪第2課神秘檔案：劇場魔法師	3-3全方位健康體位生活	拳拳到球 浮士德球	第五冊第3章網路技術與服務 3-5 網路服務的概概念與介紹	第五冊關卡3 認識電與控制的應用（電子元件） 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機

二十一 0115 0120	第九課 射鵰英雄傳： 智鬥書生（第 三次段考）	B5 總複習	3-2 三角 形的心（ 第三次段 考）	第5章多 元世界的 互動、第 6章近代 歐洲的變 革（第三 次段考）	第六章中 南美洲（ 第三次段 考）	第六章社 會中的勞 動參與（ 第三次段 考）	複習第五冊全	單元二行 腳世界	單元二交 流無國界	單元二生 涯夢想號	複習全冊	複習全冊	複習全冊	3-3全方位 健康體位生 活	拳拳到球 浮士德球	第五冊第 3章網路 技術與服 務 3-5網路 服務的概 念與介紹 、習作第 3章（第 三次段考 ）	第五冊關 卡3電與 控制的應 用（電子 元件） 挑戰 4製 作創意電 動清潔機 （第三次 段考）
--------------------------	----------------------------------	--------	------------------------------	--	----------------------------	------------------------------------	--------	-------------	--------------	--------------	------	------	------	----------------------	----------------	---	---

三、各年級領域/科目課程教學進度表

桃園市東安國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【七年級】

		領域學習課程-30 節/週																				
週別 日期	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)			
	國語文(5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語 (1)					歷史	地理	公民	生物	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
			閩南	客	原		閩東															臺灣手語
一 0213 0218	第一課聲音鐘	Get Ready Lesson 1 I Play Basketball Every Day	第一課 布袋戲尪仔					1-1二元一次方程式	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	1-1細胞的分裂、1-2無性生殖	新良食運動	綠色生活新方向	群我交響曲	心·感動音樂心方向	心·感動繪出心感動	心·感動青春心旅程	第1章菸誤人生	第1章從棒球看台灣、第2章台灣棒球名人堂	第二冊關卡4結構與挑戰1結構與生活	第二冊第四章資料保護與資訊安全4-1個人資料的定義~4-2個人資料的保護措施
二 0219 0225	第一課聲音鐘	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	第一課 布袋戲尪仔					1-2解二元一次聯立方程式	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	1-3有性生殖	新良食運動	綠色生活新方向	群我交響曲	心·感動音樂心方向	心·感動繪出心感動	心·感動青春心旅程	第1章菸誤人生	第1章核心肌群	第二冊關卡4結構與挑戰1結構與生活	第二冊第四章資料保護與資訊安全4-3資訊安全與防範措施、習作第四章
三 0226 0304	第二課孩子的鐘塔	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	第一課 布袋戲尪仔					1-2解二元一次聯立方程式	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	實驗1-1蛋的觀察、實驗1-2花的觀察	新良食運動	綠色生活新方向	群我交響曲	心·感動音樂心方向	心·感動繪出心感動	心·感動青春心旅程	第2章酒後誤事	第1章核心肌群	第二冊關卡4結構與挑戰2常見結構的種類與應用	第二冊第四章資料保護與資訊安全4-3資訊安全與防範措施、習作第四章

四 0305 0311	第二課 孩子的鐘塔	Lesson 1 I Play Basketball Every Day Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	第二課 看戲真趣味	1-3應用 問題	第一章 日治時期的政治	第二章 人口組成與族群文化	第二章 社會規範	2-1遺傳、染色體與基因、實驗 實驗2-1模擬孟德爾豌豆實驗	新良食運 動	綠色生活 新方向	群我交響 曲	心·感動 音樂心方向	心·感動 繪出心感動	心·感動 青春心旅程	第2章酒 後誤事	第2章專 項適應	第二冊關 卡4結構 挑戰2常 見結構的 種類與應 用	第二冊第 4章資料 保護與資 訊安全第 4章
五 0312 0318	第三課紙船 印象	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	第二課 看戲真趣味	1-3應用 問題	第二章 日治時期的經濟	第二章 人口組成與族群文化	第二章 社會規範	2-2人類的遺傳、實驗 2-2人類的性別遺傳	新良食運 動	綠色生活 新方向	群我交響 曲	心·感動 音樂心方向	心·感動 繪出心感動	心·感動 青春心旅程	第3章紅 脣危機	第2章專 項適應	第二冊關 卡4結構 挑戰2常 見結構的 種類與應 用	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇
六 0319 0325	第三課紙船 印象	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	第二課 看戲真趣味	2-1直角 坐標平面	第二章 日治時期的經濟	第二章 人口組成與族群文化	第二章 社會規範	2-3突變與遺傳 諮詢、2-4生物技術	新良食運 動	綠色生活 新方向	群我交響 曲	音樂給我 Tempo	視覺藝術 與空間的 對話	表演藝術 We are the Super Team	第3章紅 脣危機	第1章捷 泳水中協 奏曲	第二冊關 卡4結構 挑戰3機 械與生活	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇
七 0326 0401	語文常識(一) 漢字的結構 第一次段考)	Review 1 Lesson 3 What's the Date Today? 【第一次評量週】	語文天地(一) 動詞	2-1直角 坐標平面	第二章 日治時期的經濟(第一次段考)	第二章 人口組成與族群文化(第一次段考)	第二章 社會規範(第一次段考)	3-1化石與演化、 3-2生物的分類(第一次段考)	新良食運 動	綠色生活 新方向	群我交響 曲	音樂給我 Tempo	視覺藝術 與空間的 對話	表演藝術 We are the Super Team	第3章紅 脣危機	第1章捷 泳水中協 奏曲	第二冊關 卡4結構 挑戰4簡 單機械運 動的類型 (第一次段 考)	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇(第 一次段考)

八 0402 0408	第四課小詩 選	Lesson 3 What' s the Date Today?	第三課 運動身體好	2-2二元 一次方程 式的圖形	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 農業	第三章 團體與 志願結 社	實驗3-1檢 索表的 認識與 應用、 3-3原 核、原 生生物 界及菌 物界	「衣」 「消 費」 「趣」	生火餐 食樂	多元智 慧 王活 動	音樂給 我Tempo	視覺藝 術與空 間的對 話	表演藝 術We are the Super Team	第3章青 春不迷 「網」	第1章捷 泳水中 協奏曲	第二冊關 卡4結 構與機 構挑戰 5常見 機構的 種類與 應用	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 1Scratch 程式設計 -遊戲篇
九 0409 0415	第四課小詩 選	Lesson 3 What' s the Date Today?	第三課 運動身體好	2-2二元 一次方程 式的圖形	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 農業	第三章 團體與 志願結 社	3-3原核、原 生生物界及 菌物界、 探討活動 3-1蕈 類的孢子 印	「衣」 「消 費」 「趣」	生火餐 食 樂活 動2	多元智 慧 王活 動	音樂給 我Tempo	視覺藝 術與空 間的對 話	表演藝 術We are the Super Team	第1章傳 染病情 報站	第2章救 生身拋 划接力 同在	第二冊關 卡4結 構與機 構挑戰 5常見 機構的 種類與 應用	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 1Scratch 程式設計 -遊戲篇
十 0416 0422	第五課近體 詩選	Lesson 3 What' s the Date Today? Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	第三課 運動身體好	3-1比例 式	第三章 日治時 期的社 會與文 化	第三章 農業	第三章 團體與 志願結 社	3-4植物界、 實驗3-2 蕨類植物 的觀察	「衣」 「消 費」 「趣」	生火餐 食 樂活 動2	主題一、 青春關 懷情 單元二、 多元智 慧 王活 動2、 我的智 慧我體 驗(二)	音樂給 我Tempo	視覺藝 術與空 間的對 話	表演藝 術We are the Super Team	第1章傳 染病情 報站	第2章救 生身拋 划接力 同在	第二冊關 卡5製 作一個 創意機 構玩具	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 1Scratch 程式設計 -遊戲篇
十一 0423 0429	第五課近體 詩選	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	第四課 藝術展覽	3-1比例 式	第四章 戰後臺 灣的政 治	第四章 工業與 國際貿 易	第四章 民主社 會中的 共意見	3-5動物界	「衣」 「消 費」 「趣」	生火餐 食 樂活 動	主題一、 青春關 懷情(輔 導) 單元二、 多元智 慧 王活 動3、 多元智 慧過 生活	音樂 音樂 音樂	視覺藝 術進擊 的漫畫 藝術	表演藝 術變身 最酷炫 的自己	第1章打 擊傳染 病	第1章 籃球 扭轉乾 坤	第二冊關 卡5製 作一個 創意機 構玩具	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 1Scratch 程式設計 -遊戲篇 、習作 第5章

十二 0430 0506	第六課石虎 是我們的龍貓	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	第四課 藝術展覽	3-2 正比 與反比	第四章 戰後臺灣 的政治	第四章 工業與 國際貿易	第四章 民主社會 中的意見	3-5 動物界、探 討活動3-2 海洋 哺乳動物的分類 挑戰	「衣」起 消費「趣」	生火餐食 樂	多元智慧 王活動4、 多元展望 未來(一)	音樂疊 音樂	視覺藝 術進擊 的漫畫 藝術	表演藝 術變身 最酷炫 的自己	第1章打 擊傳染病	第1章 籃球 扭轉乾坤	第二冊關 卡5 製作 一個創意 機構玩具	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 2Scratch 程式設計 -模擬篇
十三 0507 0513	第六課石虎 是我們的龍貓	Review 2 Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	第四課 藝術展覽	3-2 正比 與反比 【第二次 評量週】	第四章 戰後臺灣 的政治	第四章 工業與 國際貿易	第四章 民主社會 中的意見	4-1 族群、群集 與演替、實驗4- 1 族群個體數的 調查、4-2 生物 間的互動關係	「衣」起 消費「趣」	生火餐食 樂	多元智慧 王	音樂疊 音樂	視覺藝 術進擊 的漫畫 藝術	表演藝 術變身 最酷炫 的自己	第1章安 全伴我行	第2章排 球高手過 招	第二冊關 卡5 製作 一個創意 機構玩具	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 2Scratch 程式設計 -模擬篇
十四 0514 0520	語文常識(二) 漢字的流變 與書法欣賞(第 二次段考)	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room? 【第二次評 量週】	語文天地(二)量詞	4-1 認識 一元一次 不等式	第四章 戰後臺灣 的政治(第 二次段考)	第四章 工業與 國際貿易 (第二次段 考)	第四章 民主社會 中的意見(第 二次段考)	4-3 生態系(第 二次段考)	「衣」起 消費「趣」	生火餐食 樂	多元智慧 王	音樂疊 音樂	視覺藝 術進擊 的漫畫 藝術	表演藝 術變身 最酷炫 的自己	第1章安 全伴我行	第2章排 球高手過 招	第二冊關 卡5 製作 一個創意 機構玩具 (第二次 段考)	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 5- 2Scratch 程式設計 -模擬篇 、習作第 5章(第二 次段考)
十五 0521 0527	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	第五課 蓮花的故鄉	4-2 解一 元一次不 等式	第五章 戰後臺灣 的外交	第五章 聚落與都 市發展	第五章 社會中的 公平正義	4-3 生態系	「針」惜 好生活	戶外生活 「營」家	我愛我的 存在活動	音樂疊 音樂	視覺藝 術進擊 的漫畫 藝術	表演藝 術變身 最酷炫 的自己	第2章急 救得來速	第2章排 球高手過 招	第二冊關 卡5 製作 一個創意 機構玩具	第二冊第 5章基礎 程式設計 (2) 習作第5 章

十六 0528 0603	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room? Lesson 6 Where Were You Yesterday?	第五課 蓮花的故鄉	4-2解一元一次不等式	第五章戰後的臺灣 第五章臺外的發展	第五章落都系與發展	第五章社會的公平正義	4-4生態系的類型	「針」惜好生活	戶外生活「營」家	我愛我的存在活動	音樂芽菜工作坊	視覺藝術青春掠影	表演藝術狂舞吧！人生	第2章急救得來速	第3章羽球先發制人	第二冊關卡5製作一個創意構具	第二冊第5章基礎程式設計(2)習作第5章
十七 0604 0610	第八課 牡蠣有容，珍珠乃大	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	第五課 蓮花的故鄉	5-1統計圖表與資料分析	第六章戰後的經濟社會	第五章落都系與發展	第五章社會的公平正義	5-1生物多樣性、5-2生物多樣性面臨的危機	「針」惜好生活	戶外生活「營」家	我愛我的存在活動	音樂芽菜工作坊	視覺藝術青春掠影	表演藝術狂舞吧！人生	第2章急救得來速	第3章羽球先發制人	第二冊關卡6機械、建築與社會挑戰1機械與社會的關係	第二冊第6章數位著作合理使用的原則6-1數位著作的意義
十八 0611 0617	第八課 牡蠣有容，珍珠乃大	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	第六課 閒話講「等路」	6-1垂直、線對稱與三視圖	第六章戰後的經濟社會	第六章區域發展與差異	第六章社會與國家責任	5-3保育與生態平衡、地球的過去、現在與未來	「針」惜好生活	戶外生活「營」家	我愛我的存在活動	音樂芽菜工作坊	視覺藝術青春掠影	表演藝術狂舞吧！人生	第3章防災御守	第4章足球臨門一腳	第二冊關卡6機械、建築與社會挑戰1機械與社會的關係	第二冊第6章數位著作合理使用的原則6-2著作合理使用的判斷
十九 0618 0624	第九課 謝天	Review 3	第六課 閒話講「等路」	6-1垂直、線對稱與三視圖【第三次評量週】	第六章戰後的經濟社會	第六章區域發展與差異	第六章社會與國家責任	地球的過去、現在與未來	「針」惜好生活	戶外生活「營」家	我愛我的存在活動	音樂芽菜工作坊	視覺藝術青春掠影	表演藝術狂舞吧！人生	第3章防災御守	第4章足球臨門一腳	第二冊關卡6機械、建築與社會挑戰2建築與社會的關係	第二冊第6章數位著作合理使用的原則6-3著作利用的其他建議、習作第6章
二十 0625 0630	第九課謝天、第十課貓的天堂(第三次段考)	Book 2 總複習【第三次評量週】	第六課 閒話講「等路」	總複習休業式	第六章戰後的經濟社會(第三次段考)	第六章區域發展與差異(第三次段考)	第六章社會與國家責任(第三次段考)	地球的過去、現在與未來(第三次段考)	「針」惜好生活	戶外生活「營」家	我愛我的存在活動	音樂芽菜工作坊	視覺藝術青春掠影	表演藝術狂舞吧！人生	第3章防災御守	第4章足球臨門一腳	第二冊關卡6機械、建築與社會挑戰2建築與社會的關係(第三次段考)	第二冊第6章數位著作合理使用的原則習作第6章(第三次段考)

桃園市立東安國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【八年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 0213 0218	第一課 歲月跟著	L1 The Coat Is Lighter Than the Jacket	1-1等差 數列	第一章中 華民國的 建立	第一章東 南亞	第一章生 活中的契 約	• 1-1 認識化學反 應(1) • 1-2化學反應的 質量守恒(2)	第1單元家 的足跡	第1單元方 位快易通	第1單元性 別新「視 」界	音樂第五 課有浪漫 樂派真好	視覺藝術 第一課 走 入群眾的 公共藝術	表演藝術 第九課 表 演中的即 興	第一章新生 命的喜悅	第1章運動 營養	第四冊第 4章進階 程式設計 (2) 4-1模組 化的概念	第四冊關 卡 4 動 力與運輸 挑戰1 運 輸科技系 統
二 0219 0225	第二課 古詩選	L1 The Coat Is Lighter Than the Jacket	1-1等差 數列、1- 2等差級 數	第一章中 華民國的 建立	第一章東 南亞	第一章生 活中的契 約	• 1-3化學反應的 表示法(3)	第1單元家 的足跡	第1單元方 位快易通	第1單元性 別新「視 」界	音樂第五 課有浪漫 樂派真好	視覺藝術 第一課 走 入群眾的 公共藝術	表演藝術 第九課 表 演中的即 興	第一章新生 命的喜悅	第1章運動 營養	第四冊第 4章進階 程式設計 (2) 4-2認識 模組化程 式設計	第四冊關 卡 4 動 力與運輸 挑戰2 運 輸系統的 形式
三 0226 0304	第二課 古詩選	L1 The Coat Is Lighter Than the Jacket L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	1-2等差 級數	第一章中 華民國的 建立	第一章東 南亞	第一章生 活中的契 約	• 1-4原子量、分 子量與莫耳(3)	第1單元家 的足跡	第1單元方 位快易通	第2單元愛 的時光隧 道	音樂第五 課有浪漫 樂派真好	視覺藝術 第一課 走 入群眾的 公共藝術	表演藝術 第九課 表 演中的即 興	第二章生長 密碼	第2章休閒 運動 自行 車	第四冊第 4章進階 程式設計 (2) 4-2認識 模組化程 式設計	第四冊關 卡 4 動 力與運輸 挑戰3 運 輸載具與 動力運用

四 0305 0311	第三課 鳥	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	1-3等比數列	第二章舊傳統與新思潮	第一章東南亞	第二章民事糾紛的解決	• 2-1燃燒與氧化(3)	第1單元家的足跡	第2單元讀圖非難事	第2單元愛的時光隧道	音樂第五課有浪漫樂派真好	視覺藝術第一課走入群眾的公共藝術	表演藝術表第九課表演中的即興	第二章生長密碼	第2章休閒運動 自行車	第四冊第4章進階程式設計(2) 4-3模組化程式設計的應用	第四冊關卡4動力與運輸挑戰3運輸載具與動力運用
五 0312 0318	自學一: 秋之味	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	1-3等比數列、2-1函數與函數圖形	第二章舊傳統與新思潮	第二章南亞	第二章民事糾紛的解決	• 2-2氧化與還原(3)	第1單元家的足跡	第2單元讀圖非難事	第2單元愛的時光隧道	音樂第五課有浪漫樂派真好	視覺藝術第一課走入群眾的公共藝術	表演藝術表第九課表演中的即興	第二章生長密碼	第2章休閒運動 自行車	第四冊第4章進階程式設計(2) 4-3模組化程式設計的應用第4章	第四冊關卡4動力與運輸挑戰3運輸載具與動力運用
六 0319 0325	語文常識一 書信與便條	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store Review 1	2-1函數與函數圖形	第一至二章中華民國的建立、舊傳統與新思潮	第二章南亞	第二章民事糾紛的解決	• 2-3生活中的氧化還原(3)	第2單元故事你我他	第2單元讀圖非難事	第3單元愛情來敲門	音樂第六課百變的電影之聲	視覺藝術第二課藝版藝眼	表演藝術中第十課中國舞蹈大觀	第三章樂活老化	第1章籃球	第四冊第4章進階程式設計(2) 習作第4章	第四冊關卡4動力與運輸挑戰3運輸載具與動力運用
七 0326 0401	第一次段考	L3 Our Food Smells Good【第一次評量週】	3-1 三角形與多邊形的內角與外角	第一至二章中華民國的建立、舊傳統與新思潮(第一次段考)	第二章南亞(第一次段考)	第二章民事糾紛的解決(第一次段考)	1-1-2-3複習	第2單元故事你我他	第2單元讀圖非難事	第3單元愛情來敲門	音樂第六課百變的電影之聲	視覺藝術第二課藝版藝眼	表演藝術中第十課中國舞蹈大觀	第三章樂活老化	第1章籃球	第四冊第5章媒體與資訊科技相關社會議題 5-1媒體與資訊科技~5-3言論自由(第一次段考)	第四冊關卡4動力與運輸挑戰3運輸載具與動力運用(第一次段考)

八 0402 0408	第四課 詩	木蘭	L3 Our Food Smells Good	3-1三角形與多邊形的內角與外角、3-2尺規作圖	第三章現代國家的挑戰	第二章南亞	第三章刑法與刑罰	• 3-1認識電解質(3)	第2單元故事你我他	第2單元讀圖非難事	第3單元愛情來敲門	音樂第六課百變的電影之聲	視覺藝術第二課藝版藝眼	表演藝術第十課中國舞蹈大觀園	第四章用愛說再見	第1章籃球	第四冊第5章媒體與資訊科技相關社會議題 5-4網路霸凌~5-5網路成癮、習作第5章	第四冊關卡4動力與運輸挑戰3運輸載具與動力運用
九 0409 0415	第四課 詩	木蘭	L3 Our Food Smells Good L4 Let' s Set Up Camp Quickly	3-2尺規作圖	第三章現代國家的挑戰	第三章西亞與北非的自然環境與文化	第三章刑法與刑罰	• 3-2常見的酸與鹼(3)	第2單元故事你我他	第1單元野外安全紅綠燈	第3單元愛情來敲門	音樂第六課百變的電影之聲	視覺藝術第二課藝版藝眼	表演藝術第十課中國舞蹈大觀園	第一章慢性病(一)	第2章排球	第四冊第5章媒體與資訊科技相關社會議題 習作第5章	第四冊關卡5製作電動液壓動力機械手臂
十 0416 0422	第五課 之秋選	田園	L4 Let' s Set Up Camp Quickly	3-3三角形的全等性質	第三章現代國家的挑戰	第三章西亞與北非的自然環境與文化	第三章刑法與刑罰	• 3-3酸鹼程度的表示(2) • 3-4酸鹼中和反應(1)	第2單元故事你我他	第1單元野外安全紅綠燈	第3單元愛情來敲門	音樂第六課百變的電影之聲	視覺藝術第二課藝版藝眼	表演藝術第十課中國舞蹈大觀園	第一章慢性病(一)	第2章排球	第四冊第6章基本演算法的介紹 6-1演算法概念原則~6-2排序的原理與範例	第四冊關卡5製作電動液壓動力機械手臂
十一 0423 0429	第六課 的憂鬱	深藍	L4 Let' s Set Up Camp Quickly	3-3三角形的全等性質	第四章現代國家的變局	第三章西亞與北非的自然環境與文化	第三章刑法與刑罰	• 跨科：科學與生活—酸雨(3)	第1單元生活「織」慧王	第1單元野外安全紅綠燈	第1單元職業世界登入	音樂第七課福爾摩沙搖籃曲	視覺藝術第三課水墨畫的趣味	表演藝術第十一課好戲開鑼現風華	第一章慢性病(一)	第2章排球	第四冊第6章基本演算法的介紹 6-2排序的原理與範例	第四冊關卡5製作電動液壓動力機械手臂

十二 0430 0506	自學二 ： 空城計	L4 Let' s Set Up Camp Quickly Review 2	3-4中垂 線與角平 分線的性 質	第四章的 現代國家 的變局	第四章西 亞與北非 的衝突與 轉變	第四章刑 事訴訟	• 4-1 反應速率 (1) • 4-2反應溫度與 催化劑(2)	第1單元生 活「織」 慧王	第1單元野 外安全紅 綠燈	第1單元職 業世界登 入	音樂第七 課 福爾摩 沙搖籃曲	視覺藝術 第三課 水 墨畫的趣 味	表演藝術 第十一課 好戲開鑼 現風華	第一章慢性 病 (一)	第3章桌球	第四冊第 6章基本 演算法的 介紹 6-2排序 的原理與 範例	第四冊關 卡5製作 電動液壓 動力機械 手臂
十三 0507 0513	語文常識二 題辭	L5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit	3-4中垂 線與角平 分線的性 質、3-5 三角形的 邊角關係	第四章的 現代國家 的變局	第四章西 亞與北非 的衝突與 轉變	第四章刑 事訴訟	3-1-4-2複習	第2單元服 裝妙管家	第1單元野 外安全紅 綠燈	第1單元職 業世界登 入	音樂第七 課 福爾摩 沙搖籃曲	視覺藝術 第三課 水 墨畫的趣 味	表演藝術 第十一課 好戲開鑼 現風華	第一章慢性 病 (一)	第3章桌球	第四冊第 6章基本 演算法的 介紹 6-2排序 的原理與 範例	第四冊關 卡5製作 電動液壓 動力機械 手臂
十四 0514 0520	第二次段考	L5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit 【第二次評量 週】	3-5三角 形的邊角 關係	第三至四 章現代國 家的挑戰 、現代國 家的變局 (第二次 段考)	第四章西 亞與北非 的衝突與 轉變(第 二次段考)	第四章刑 事訴訟(第 二次段考)	• 4-3可逆反應與 平衡(3)	第2單元服 裝妙管家	第1單元野 外安全紅 綠燈	第1單元職 業世界登 入	音樂第七 課 福爾摩 沙搖籃曲	視覺藝術 第三課 水 墨畫的趣 味	表演藝術 第十一課 好戲開鑼 現風華	第一章慢性 病 (一)	第3章桌球	第四冊第 6章基本 演算法的 介紹 6-2排序 的原理與 範例、習 作第6章 (第二次 段考)	第四冊關 卡5製作 電動液壓 動力機械 手臂 (第二次 段考)
十五 0521 0527	第七課 運動 家的風度	L5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit L6 If We Don' t Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	4-1平行	第五章共 產政權在 中國	第五章漢 南非洲的 自然環境 與文化	第五章行 政法規與 行政救濟	• 5-1 認識有機化 合物(2) • 5-2 常見的有機 化合物(1)	第2單元服 裝妙管家	第2單元戶 外生活任 我行	第1單元職 業世界登 入	音樂第七 課 福爾摩 沙搖籃曲	視覺藝術 第三課 水 墨畫的趣 味	表演藝術 第十一課 好戲開鑼 現風華	第一章急救 最前線	第4章足球	第四冊第 6章基本 演算法的 介紹 6-3搜尋 的原理與 範例	第四冊關 卡5製作 電動液壓 動力機械 手臂

十六 0528 0603	第八課 談交友	L6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	4-1 平行	第五章 共產政權在中國	第五章 漢南非洲的自然環境與文化	第五章 行政法規與行政救濟	• 5-3 肥皂與合成清潔劑(2) • 5-4 有機聚合物與衣料纖維(1)	第2單元 服裝妙管家	第2單元 戶外生活任我行	第1單元 職業世界登入	音樂第八課 笙歌舞影劇藝堂	視覺藝術課 畫話	表演藝術課 第十二單元 輕歌曼舞 演故事	第一章 急救最前線	第4章 足球	第四冊 第6章 基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	第四冊 關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂
十七 0604 0610	第八課 談交友	L6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	4-2 平行四邊形	第六章 當代的局勢	第五章 漢南非洲的自然環境與文化	第五章 行政法規與行政救濟	• 6-1 力與平衡(3)	第3單元 時尚「衣」達人	第2單元 戶外生活任我行	第2單元 選才寶典	音樂第八課 笙歌舞影劇藝堂	視覺藝術課 畫話	表演藝術課 第十二單元 輕歌曼舞 演故事	第一章 急救最前線	第1章 游泳	第四冊 第6章 基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	第四冊 關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂
十八 0611 0617	第九課 為學一首示子姪	L6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean Review 3	4-2 平行四邊形、 4-3 特殊四邊形的性質	第六章 當代的局勢	第六章 漢南非洲的產業與經濟發展	第六章 兒童權益的維護	• 6-2 摩擦力(3)	第3單元 時尚「衣」達人	第2單元 戶外生活任我行	第2單元 選才寶典	音樂第八課 笙歌舞影劇藝堂	視覺藝術課 畫話	表演藝術課 第十二單元 輕歌曼舞 演故事	第二章 心肺復甦術	第1章 游泳	第四冊 第6章 基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	第四冊 關卡 6 運輸科技對社會與環境的影響 挑戰1 運輸對社會的影響
十九 0618 0624	第十課 舌尖上的思路：演講	第四冊總複習	4-3 特殊的四邊形的性質【第三次評量週】	第五章 共產政權在中國、當代的局勢	第六章 漢南非洲的產業與經濟發展	第六章 兒童權益的維護	• 6-3 壓力(3)	第3單元 時尚「衣」達人	第2單元 戶外生活任我行	第2單元 選才寶典	音樂第八課 笙歌舞影劇藝堂	視覺藝術課 畫話	表演藝術課 第十二單元 輕歌曼舞 演故事	第二章 心肺復甦術	第2章 體操	第四冊 第6章 基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	第四冊 關卡 6 運輸科技對社會與環境的影響 挑戰1 運輸對社會的影響 挑戰2 運輸對環境的影響

二十 0625 0630	自學三： 科學的頭腦	第四冊總複習 【第三次評量 週】	總複習 式	第五章至 第六章在 當代東亞 的局勢（第 三次段考）	第六章非洲 的經濟發展 （第三次段 考）	第六章兒 少權益（第 三次段考）	• 6-4浮力(3)	第3單元時 尚「衣」 達人	第2單元戶 外生活任 我行	第2單元選 才寶典	音樂第八 課 笙歌舞 影劇藝堂	視覺藝術 第四課 畫 話	表演藝術 第十二課 輕歌曼舞 演故事	第二章心肺 復甦術	第二章體操	第四冊第 6章基本 演算法的 介紹 6-3搜尋 的原理與 範例~章 作第6章 （第三次 段考）	第四冊關 卡6運輸 科技對社 會與環境 的影響 挑戰2運 輸對環境 的影響（ 第三次段 考）
-------------------------	---------------	------------------------	----------	--	-------------------------------	------------------------	------------	---------------------	---------------------	--------------	-----------------------	--------------------	-----------------------------	--------------	-------	--	---

桃園市立東安國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文(5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
一 0213 0218	第一課 元曲選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	1-1 簡易 二次函數 的圖形	第一章革 命的年代	第一章臺 灣與鄉鎮 市區地名	第一章科 技發展	1·1 電流的熱效 應與電能、1·2 電與生活	單元1感， 身旁的美 好	單元1旅行 維納斯	單元1生涯 交叉口	第四課： 海島風情 話：臺灣 音樂之美	第一課： 活出藝思 人生：生 活美感	第七課： 啟發你的 內在潛能 ：即興小 品	1-1社區的 安全與健康	雙打雙飛 羽球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-1資料 與資料檔 ~4-2資 料來源	第六冊關 卡4 認識 電與控制 的應用 (控制邏 輯系統) 挑戰1控 制系統在 生活中的 應用
二 0219 0225	第一課 元曲選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	1-1簡易 二次函數 的圖形	第一章革 命的年代	第一章臺 灣與鄉鎮 市區地名	第一章科 技發展	1·3電池、1·4 電流的化學效應	單元1感， 身旁的美 好	單元1旅行 維納斯	單元1生涯 交叉口	第四課： 海島風情 話：臺灣 音樂之美	第一課： 活出藝思 人生：生 活美感	第七課： 啟發你的 內在潛能 ：即興小 品	1-1社區的 安全與健康	雙打雙飛 羽球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法	第六冊關 卡4 認識 電與控制 的應用 (控制邏 輯系統) 挑戰1控 制系統在 生活中的 應用
三 0226 0304	第一課元曲選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	1-2 二次 函數圖形 與最大 值、最 小值	第一章革 命的年代	第一章臺 灣與鄉鎮 市區地名	第一章科 技發展	1·4 電流的化學 效應、2·1磁鐵 與磁場	單元1感， 身旁的美 好	單元1旅行 維納斯	單元1生涯 交叉口	第四課： 海島風情 話：臺灣 音樂之美	第一課： 活出藝思 人生：生 活美感	第七課： 啟發你的 內在潛能 ：即興小 品	1-1社區的 安全與健康	你切我旋 桌球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法	第六冊關 卡4 認識 電與控制 的應用控 制邏輯系 統) 挑戰 2 認識微 控制器

四 0305 0311	第二課石滬	Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	1-2 二次 函數圖形 與最大 值、最 小值	第二章民 族主義與 帝國主義	第二章臺 灣聚落地 名	第二章跨 越國界的 貿易	2·2電流的磁效 應	單元1感， 身旁的美 好	單元1旅行 維納斯	單元1生涯 交叉口	第四課： 海島風情 話：臺灣 音樂之美	第一課： 活出藝思 人生：生 活美感	第七課： 你的潛能 ：即興小 品	1-1社區的 安全與健康	你切我旋 桌球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法	第六冊關 卡4認識 電的應用 (邏輯系 統)挑戰 2認識微 控制器
五 0312 0318	第二課石滬	Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	2-1 四分 位數與盒 狀圖	第二章民 族主義與 帝國主義	第二章臺 灣聚落地 名	第二章跨 越國界的 貿易	2·3電流磁效應 的應用、2·4電 流與磁場的交互 作用	單元2始， 一起變美 好	單元1旅行 維納斯	單元1生涯 交叉口	第四課： 海島風情 話：臺灣 音樂之美	第一課： 活出藝思 人生：生 活美感	第七課： 你的潛能 ：即興小 品	1-2防火防 震安全	大擊大力 棒球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法 習作第 4章	第六冊關 卡4認識 電的應用 (控制系 統)挑戰 2認識微 控制器
六 0319 0325	第三課一家手 語餐廳的誕生	Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them Lesson 3 Managing Your Money Isn' t as Hard as It Sounds 【第一次評量 週】	2-1 四分 位數與盒 狀圖	第二章民 族主義與 帝國主義	第二章臺 灣聚落地 名	第二章跨 越國界的 貿易	2·5電磁感應	單元2始， 一起變美 好	單元1旅行 維納斯	單元2生涯 大企劃	第五課： 聽見旅行 中的聲音 ：亞洲音 藝之美	第二課： 就是愛現 ：展覽策 劃知多少	第八課： 我的青春 宣言：來 一場英雄 之旅	1-2防火防 震安全	大擊大力 棒球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法 、習作第 4章	第六冊 關卡5製 作清 掃機器 人
七 0326 0401	第三課一家手 語餐廳的誕生(第一次段考)	Lesson 3 Managing Your Money Isn' t as Hard as It Sounds	2-2 機率	第二章民 族主義與 帝國主義 (第一次 段考)	第二章臺 灣聚落地 名(第一 次段考)	第二章跨 越國界的 貿易(第 一次段考)	3·1大氣的組成 和結構、3·2天 氣變化 【第一次評量週 】	單元2始， 一起變更 好	單元2旅行 圓夢團	單元2生涯 大企劃	第五課： 聽見旅行 中的聲音 ：亞洲音 藝之美	第二課： 就是愛現 ：展覽策 劃知多少	第八課： 我的青春 宣言：來 一場英雄 之旅	1-2防火防 震安全	大擊大力 棒球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法 4-3資料 處理方法	第六冊 關卡5製 作清 掃機器 人

八 0402 0408	第四課鄒忌諷 齊王納諫	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	3-1角柱 與圓柱	第三章第 一次世界 大戰與戰 間期	第三章臺 灣的農業 生產與運 銷	第三章全 球化的影 響與挑戰	3·3氣團和鋒面	單元2始， 一起變更 好	單元2旅行 圓夢團	單元2生涯 大企劃	第五課：行 旅中的聲 音之美 ：亞洲音 藝	第二課：現 實策劃多 少	第八課：春 來英雄 ：一場之 旅	1-2防火防 震安全	運籌帷幄 籃球	第六冊第 4章資料 處理概念 與方法第 4章	第六冊 關卡5 制清人 意器人
九 0409 0415	第四課鄒忌諷 齊王納諫	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	3-2角錐 與圓錐	第三章第 一次世界 大戰與戰 間期	第三章臺 灣的農業 生產與運 銷	第三章全 球化的影 響與挑戰	3·4臺灣的氣象 災害	單元2始， 一起變更 好	單元2旅行 圓夢團	單元2生涯 大企劃	第五課：行 旅中的聲 音之美 ：亞洲音 藝	第二課：現 實策劃多 少 第三課： 與場所的 對話：空 間藝術	第八課：青 春來英雄 ：一場之 旅	2-1環境問 題大探索	運籌帷幄 籃球	第六冊第 5章資料 數位化原 理與方法 5-1數位 化的概念 ~5-3文 字資料數 位化	第六冊 關卡5 制清人 意器人
十 0416 0422	第五課人不可 以無癖	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	數學好好 玩	第三章第 一次世界 大戰與戰 間期	第三章臺 灣的農業 生產與運 銷	第三章全 球化的影 響與挑戰	第1節 海氣的交 互作用與影響、 第2節 氣候變遷 的減緩與調適	單元1家庭 一線牽	單元2旅行 圓夢團	單元1成長 進化史	第六課：福 爾摩沙：臺 灣的心跳 聲	第三課：與 場所的對 話：空間 藝術	第九課：悠 遊舞動校 園中：環 境舞蹈	2-1環境問 題大探索	東倒西歪 保齡球	第六冊第 5章資料 數位化原 理與方法 5-4聲音 數位化、 習作第5 章	第六冊 關卡5 制清人 意器人
十一 0423 0429	第五課人不可 以無癖	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days B6 總複習 【第二次評量 週】	數學國際 觀	第四章第 二次世界 大戰與戰 後情勢	第四章臺 灣飲食文 化與食品 安全	第三章全 球化的影 響與挑戰	第2節 氣候變 遷的減緩與調適 【第二次評量週 】	單元1家庭 一線牽	單元2旅行 圓夢團	單元1成長 進化史	第六課：福 爾摩沙：臺 灣的心跳 聲	第三課：與 場所的對 話：空間 藝術	第九課：悠 遊舞動校 園中：環 境舞蹈	2-1環境問 題大探索	東倒西歪 保齡球	第六冊第 5章資料 數位化原 理與方法 5-4聲音 數位化、 習作第5 章	第六冊 關卡5 制清人 意器人

十二 0430 0506	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	B1-B3總複習	空間與維度	第四章第二次世界大戰與戰後情勢	第四章臺灣飲食文化與食品安全	第四章國際參與	複習第一~六冊全	單元1家庭一線牽	單元2旅行圓夢團	單元1成長進化史	第六課：讚頌福爾摩沙：臺灣的心跳聲	第三課：與場所的對話：空間藝術	第九課：悠遊舞動校園中：環境舞蹈	2-2環境指塑	挑戰體能極限 鐵人三項運動	第六冊第5章資料數位化與方法5-4聲音數位化、習作第5章	第六冊第5章清人創意掃
十三 0507 0513	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	B4-B6總複習	大師談數學	第四章第二次世界大戰與戰後情勢	第四章臺灣飲食文化與食品安全	第四章國際參與	複習第一~六冊全	單元1家庭一線牽	單元1寰球全視界	單元2薪傳雙響砲	第六課：讚頌福爾摩沙：臺灣的心跳聲	第三課：與場所的對話：空間藝術	第九課：悠遊舞動校園中：環境舞蹈	2-2環境指塑	挑戰體能極限 鐵人三項運動	第六冊第5章資料數位化與方法5-5影像數位化、習作第5章	第六冊第5章清人創意掃
十四 0514 0520	總複習(第二次段考)	議題融入教學I-科技垃圾	密室逃脫	總複習(第二次段考)	總複習(第二次段考)	總複習(第二次段考)	紙杯喇叭【會考週】	單元1家庭一線牽	單元1寰球全視界	單元2薪傳雙響砲	第六課：讚頌福爾摩沙：臺灣的心跳聲	第三課：與場所的對話：空間藝術	第九課：悠遊舞動校園中：環境舞蹈	3-1常見傳染病	結合力與美 核心肌群	第六冊第6章資訊產業與人類社會6-1資訊產業的種類與特性	第六冊第5章清人創意掃
十五 0521 0527	繪本世界	議題融入教學II-搶救家園	彈跳卡片	世界文化遺產	地圖的歷史	動物咖啡館	迷你沖天炮	單元2「話」家預備起	單元1寰球全視界	單元2薪傳雙響砲	在地藝術第1課原聲傳林谷：臺灣原住民族之聲	在地藝術第2課在地人在地事：臺灣的在地藝術文化	在地藝術第3課綻放多元文化：在臺灣的故事	3-1常見傳染病	結合力與美 核心肌群	第六冊第6章資訊產業與人類社會6-1資訊產業的種類與特性	第六冊第5章清人創意掃

十六 0528 0603	說個好故事	議題融入教學 III-愛家、愛人、愛世界	書的出版	吉祥物的歷史	海盜的故事	言論自由無上限?	鐵粉的磁化現象	單元2「話」家預備起	單元2讓世界看見臺灣	單元3畢業進行式	在地藝術第1課原聲傳林谷：臺灣原住民族之聲	在地藝術第2課在地人在地事：臺灣的在地藝術文化	在地藝術第3課綻放多元文化：在臺灣的故事	3-2新興傳染病	健康相陪 建立規律運動行為	第六冊第6章資訊類社會6-1資訊產業的種類與特性	第六冊第6章資訊類社會6-1資訊產業的種類與特性
十七 0604 0610	一起來說相聲	議題融入教學 IV-蔚藍海域	數學摺紙遊戲	台灣流行音樂	奶茶大不同	消費契約	電池的回收	單元2「話」家預備起	單元2讓世界看見臺灣	單元3畢業進行式	在地藝術第1課原聲傳林谷：臺灣原住民族之聲	在地藝術第2課在地人在地事：臺灣的在地藝術文化	在地藝術第3課綻放多元文化：在臺灣的故事	3-2新興傳染病	健康相陪 建立規律運動行為	第六冊第6章資訊類社會6-1資訊產業的種類與特性~6-2資訊科技對人類社會的影響	第六冊第6章資訊類社會6-1資訊產業的種類與特性