

106-2 大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展]

一、目的：

- (一) 提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。
- (二) 發展 15-18 週的特色課程 - 「遊戲設計與創意思考」。

二、社群主持人：

巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國圖板遊戲推廣協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

四、參與教師

領域	教師			
國文	洪佩伶	黃聖文	廖婉茹	顏造芳
英文	翁崇修*	曾子芸		
數學	莊濬豪*			
自然	巫昶昕	江筱筠	林鉅逢	黃君平*
社會	許文瑄	倪郁嵐*	楊杜煜	
藝能	林建華			
跨校社群人員				

*為本次課務上暫不安排者。

五、社群聚會時程：

時間：每週四 上午 9 時至 11 時

地點：篤行樓 3 樓會議室 及 ★科學館 3 樓生活科技

場次	日期	內容	主持(講)人	課程碼
一	107/03/01	相見歡及教師設計分享	巫昶昕 老師	2347977
★二	03/15	遊戲創意發想步驟	侯惠澤 教授	2347979
三	03/22	市場桌遊試玩及設計討論	巫昶昕 老師	2347983
四	04/12	市場桌遊試玩及設計討論	巫昶昕 老師	2347984
★五	04/26	市場桌遊體驗與實務	劉力君 老師	2348053
六	05/10	數位遊戲體驗及試做	巫昶昕 老師	2348056
★#七	05/16	遊戲融入教學實務經驗	蘇健倫 老師	2348061
★八	05/31	桌住親子好關係	許永清 老師	2348066
★九	06/07	設計成果發表與討論	侯惠澤 教授	2348069
十	06/21	期末統整與規劃	巫昶昕 老師	2348074

● 備註：

- 1、★是外聘講師場合；#是開設時間在段考期間下午。
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。